# [タイトル] ハラヘリのベル

## コンセプト　敵を素早く多く倒す爽快感

### 目次

1. 概要
2. 構成要素
3. 詳細
4. 発注表
   1. デザイン
   2. プログラム

# 概要

* ボスを倒すとクリアのベルトスクロールアクション
* スコアあり(判定　ステージで敵を倒した数．スピードによって決める)
* 敵を食べるアクションあり，敵のHPを一定数減らすと食べられる（一定数まで体力が減らされていないと弱攻撃より強いくらいの判定になる）
* 食べることのより満腹ゲージがＵＰ，ゲージ量で様々な効果あり!! (HP回復は別)

# 構成要素