# [タイトル] ハラヘリのベル

## コンセプト　敵を素早く多く倒す爽快感

### 目次

1. 概要
2. 構成要素
3. 詳細
4. 発注表
   1. デザイン
   2. プログラム

# 概要

* ボスを倒すとクリアのベルトスクロールアクション
* スコアあり(判定　ステージで敵を倒した数．スピードによって決める)
* 敵を食べるアクションあり，敵のHPを一定数減らすと食べられる（一定数まで体力が減らされていないと弱攻撃より強いくらいの判定になる）
* 食べることのより満腹ゲージがＵＰ，ゲージ量で様々な効果あり!! (HP回復は別)

# 構成要素

# 詳細

## スタート画面

Enterキーを押してスタート

タイトル

Enterキー　スタート

## ステージ画面

* チュートリアルの隣の三角は，現在選んでいるポインタ.

チュートリアル

ステージ

一部背景表示

ステージ名

これを動かし,ステージ選択

ステージ名

* スコアは，スコアの場所に

数字，横に段階評価’A’,’B’

などにする．

スコア　Ａ

(例) 1600 評価 Ａ, など

## ゲーム画面

HP

背景

* 敵の上にある青いバーは，敵のＨＰ

スタミナゲージ

* 敵が食べられる状態になると点滅

これの判定としては，通常攻撃，一発で

倒れるくらいなら食べられるようにする．

### プレイヤーの攻撃方法

##### 矢印キー + 通常攻撃 (左右の2パターン) 矢印キー + Xキー　(3段階)

範囲　プレイヤーの横幅のサイズを1として

1番目通常攻撃 前方 1

2番目通常攻撃 前方 1

3番目通常攻撃 前方 1.5

##### ジャンプ攻撃 通常攻撃 (1パターン) Cキー + Xキー

範囲　ジャンプ攻撃 前方1　下1　武器を振り下ろす感じで

##### サブウエポン (2種類) Zキー

道中で拾ったアイテムを使うとき

[使い方]投げる　範囲

##### 必殺技 (継続) (1パターン) スペースキー

##### 必殺技 (消費) (1パターン) Aキー

##### (計7パターン)

エネミー攻撃方法